

ニュースリリース

Oculus Rift・Oculus Link 向け VR テニスゲーム『CYBER TENNIS』のリリースのお知らせ

2021 年 4 月 23 日 有限会社テクニカルアーツ



有限会社テクニカルアーツ（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：池田公平、以下テクニカルアーツ）は、Oculus Rift(S)および Oculus Link 向けの VR テニスゲーム『CYBER TENNIS』の配信を Oculus Store にて、2021 年 4 月 23 日より開始いたしました。

■ 本作品について

『CYBER TENNIS』は、Facebook Technologies から発売されている VR ゴーグル Oculus Rift, Rift S および Oculus Link 向けの、VR 空間で本格的なテニスを楽しめるゲームです。プレイヤーは、VR 空間にある実物と同じサイズのテニスコートでプレイします。ワールドツアーが開催されるビッグスタジアムを模したスタジアムで、1 万人を超える観衆に囲まれてプレイするという、世界のトッププレイヤーと同様の体験ができます。

本作品は、2021 年 2 月に発売された Oculus Quest 向けの CYBER TENNIS を Oculus Rift 用にリメイクしたものです。Oculus Rift は、PC の外部ディスプレイとして接続する VR ゴーグルのため、高性能なゲーミング PC のレンダリング性能を生かすために、グラフィックスを大幅にグレードアップいたしました。Quest 版と比べて最大で 4 倍の解像度のテクスチャ、数百万ポリゴンでモデリングされたスタジアム、ポストエフェクトによる光の演出、自己を含むリアルな影や映り込みの処理など、モバイル機器では実現が困難だったレンダリング手法を惜しみなく投入しています。

PC は個々の性能差が大きいため、レンダリング性能によって動的にレンダリング品質をコントロールし、高性能な PC ほど美しい画面でプレイできる仕組みを導入いたしました。最新のハイエンド GPU の性能を存分に発揮させることができます。

Oculus Link に対応しているため、Oculus Quest, Oculus Quest 2 をお持ちの方も、VR に対応したゲーミング PC をお持ちの場合、本ゲームを遊ぶことができます。

■ 本作品の公開を記念して、VR 機器レンタルキャンペーンを実施します！

国内最大級のレンタル VR 機器を備えるアストネス（東京都練馬区 代表者：堀 吉宏）で Oculus Rift S もしくは Oculus Quest2 をレンタルすると、該当機種向けの CYBER TENNIS の無料ギフトコードをプレゼントするキャンペーンを実施いたします。

期間中に製品版の CYBER TENNIS が無料で遊べるうえ、レンタル機器を返却した後も、お客様が別途入手された機器で引き続き CYBER TENNIS を遊ぶことができます。期間は、発売から 2 カ月間を予定しています。VR 機器をお持ちでない方も、この機会にぜひ CYBER TENNIS で本格的な VR テニスゲームを体験してください。

■ ゲームの特徴

- トレーニング、練習試合、ツアー戦（対コンピュータ）、通信対戦といった様々なゲームプレイを楽しめます。ダブルスゲームにも対応しています。
- リアルな8種類のコートを用意しました。その中でも3つのコートは、実在するスタジアムを模した100万ポリゴンを超える精細なモデルを使用しています。
- コントローラーの動きをAIで解析し、フラット、トップスピン、スライス、ロブ、スマッシュなどの様々な球種を打ち分ける事ができます。
- 自分のスイングを学習させて、スイングの種別判定の精度を向上できます。癖のあるスイングでも思い通りの球種を打つことが可能になります。
- 簡単な操作でプレイができるように、トリガー操作のみでボールを打つモードを備えています。
- 独自技術により、1万人を超える個別にアニメーションする観客を再現、これまでのゲームにはなかったリアルな臨場感を体験できます。
- インターネット越しに他のプレイヤーと対戦を行うことができます。ネットワーク対戦は、独自技術による遅延解消のアルゴリズムにより、通信の遅延をほとんど感じずに対戦が可能です。（pingが300ミリ秒程度までが実用的です）
- 自身のキャラの他に、コンピューターが操作するパートナーキャラクターを育成することができます。パートナーはミッションをクリアすることで増やしていくことができます。
- 育成したパートナーキャラクターとペアを組んでダブルスゲームを楽しめます。
- ウインブルドンやメルボルン、ハンブルグといったリアルなスタジアムを含む8種類のコート、34人のプレイヤーキャラクターで遊ぶことができます。アップデートで、コートやキャラクターを追加予定です。
- プレイヤーの能力は、RPGゲームのようなスキルシステムで管理されています。経験値によってレベルが上がり、レベルに応じて各能力のプロパティを強化できます。たとえば、サーブに特化した選手、ストロークの強い選手といった特徴的なキャラクターに育てることができます。
- プレイヤーのスキルや身体能力、ラケットグリップの方法、戦術のタイプなど非常に細かい設定が可能となっており、本格的テニスプレイヤーの方にも納得していただけるゲームとなっております。
- トップメニューにあるガイダンス機能で、ゲームの遊び方など詳細なヘルプ機能を搭載しました。VRゴーグルを外さずに、ゲーム中に操作法などを調べることができます。
- PCのレンダリング性能を動的に計測し、レンダリング品質をコントロールするため、ハイエンドGPUの性能を十分に引き出して高品質なグラフィックスを楽しむことができます。最低要件のGPUでも、90FPS(Rift Sの場合は80FPS)をキープし、ストレスなく遊ぶことができます。
- Oculus Linkに対応しています。Oculus Quest2を接続した場合、90FPSの美しい画像をお楽しみいただけます。



プレイヤーのスキルを細かく設定できます



プレイヤーキャラクターたち。善良な人（左）VS サイバーパンク軍団（右）の対立というストーリーです。

■プレイの流れ

1. キャラクターメイク

プレイヤーデータはサーバーに保存されるため、最初に、プレイヤー名とパスコードを登録します。サーバーに保存されたプレイヤーデータは、他のプラットフォームや他の機器でもロードして遊ぶことができます。

つぎに、利き腕、移動やスイングの方法を選択します。移動は自動と手動を選ぶことができます。手動による移動は上級者向けですが、思い通りのプレイが可能になります。

対戦相手から見えるプレイヤーのアバターキャラクターをいくつかの選択肢から選んで作成します。



プレイヤーキャラクター作成画面

2. パートナー選択

パートナーキャラクターをリストから一人選びます。パートナーは、ダブルス対戦時のペアのほか、オフライン時にあなたに代わって通信対戦相手と戦ってくれます。

キャラクターごとにプレイスタイルに特徴があり、成長したときに能力も異なります。

パートナーはミッションをクリアすることで、後から追加することが可能です。



パートナーキャラクター選択画面

3. チュートリアルとトレーニング

サーブ、レシーブなど通りの操作を学ぶために、チュートリアルを実行します。

チュートリアルはスキップ可能です。また、あとから実行することも可能です。

トレーニングでは、チュートリアルと似た形式ですが、倒した缶の数などでスコアが記録されます。トレーニングスコアはランキングに掲載されますので、ハイスコアを目指して楽しみながらトレーニングができます。



巨大な空き缶を倒すトレーニング

4. 練習試合

コートやゲーム数などを設定し、パートナーキャラクターと練習試合を行います。

最初に選択できるコートは少ないですが、ツアーを進めると練習試合で選択できるコートの種類が増えていきます。

練習試合を行うと自分とパートナーのレベルを上げることができます。



コート選択時は、VR空間でコートを実感できます

5. ツアー

各地方、コートでトーナメント戦を戦いながら総ポイントを競うツアー形式のゲームです。難易度は7段階あり、最初のツアーは難易度が低く設定されているため、初心者の方にもお勧めです。ダブルスのツアーではパートナーキャラクターがペアとなって参加します。

ツアーで獲得したポイントは、プレイヤーランキングとして集計され、トップメニューのランキング画面で自分の順位を確認することができます。

ツアーランキングは、ツアーの難易度毎に集計されます。



トーナメントを転戦するツアープレイ

6. 通信対戦

ネットワークオンライン対戦を楽しむことができます。対戦相手をランダムで決める QUICK MATCH と、ROOM 形式で対戦相手をえらぶ CUSTOM MATCH があります。

QUICK MATCH では、対戦相手が見つからない場合、コンピューターが操作するランダムで選ばれた他のプレイヤーキャラクターと対戦になります。通信相手が見つかった場合、プレイを中断して通信対戦が開始されます。

通信対戦は Oculus Quest 版の CYBER TENNIS とのクロスプレイに対応しています。Quest をお持ちの友人と対戦プレイを楽しめます。

■ 本作品で使われているテクニカルアーツ独自の技術

- プレイヤーのスイングをニューラルネットワーク AI で分析、即座に球種を判定します。
- 通信対戦時の通信遅延を解消するアルゴリズムにより、日本と北米といった離れた場所でも遅延を感じずにプレイできます。
- 非常に低負荷で群衆をレンダリングする技術により、最低要件の CPU/GPU でも 1 万人を超える個別にアニメーションを行う群衆を実現しています。モバイル版の 4 倍の解像度でのレンダリングを実現しています

■ 販売形式

Oculus Store: <https://www.oculus.com/experiences/rift/2013597235417499>

販売価格: 1,990 円 (\$19.99)

■ ゲーム概要

タイトル: CYBER TENNIS (サイバーテニス)

販売形式: Oculus Store にて販売。1,990 円 (\$19.99)

対応言語: 英語、日本語、中国語 (アップデートで対応予定)

配信開始日: 2021 年 4 月 23 日

対象 OS: Windows 10 (Oculus がサポートしている OS)

最低動作環境: CPU: Core-i3 相当以上、GPU: GeForce1050Ti 相当以上

推奨動作環境: CPU: Core-i5 相当以上、GPU: GeForce2070Super / GeForce3060 相当以上

企画・開発・運営: 有限会社テクニカルアーツ <https://www.techarts.co.jp>

お問い合わせ先: godai@techarts.co.jp 池田公平まで

対応機種：Oculus Rift, Oculus Rift-S, Oculus Quest 2 (Oculus Link 接続)

【公式サイト】 <http://www.cybertennis.jp>

【公式サポート(Facebook)】 <https://www.facebook.com/cybertennis.team/>

【広報用資料】 <http://www.cybertennis.jp/pub/>

【プロモーション動画】 <https://youtu.be/0H4P0h8n9zl>

【スクリーンショット】 <https://www.cybertennis.jp/ss.html>

■ 開発元のテクニカルアーツについて

弊社は 1987 年の創業以来 30 年以上にわたりゲーム開発を続けてまいりました。大手ゲームメーカーの受託開発や、研究開発を手がけております。代表の池田は、(株)アスキーや(株)ゲームアーツで 1980 年代初期からゲーム開発に携わっており、代表作には「テグザー」や「シルフィード」がございます。

テクニカルアーツ: <https://www.techarts.co.jp>

■ VR 機器レンタルでギルトコードがもらえるキャンペーンについて

VR 機器レンタルサービスを行っているアストネスから対象機器をレンタルすると、CYBER TENNIS の製品版のギフトコードをプレゼントいたします。気軽に VR ゲームを体験できるチャンスですので、ぜひご利用ください。

●告知ページ

<https://astonest.com/blogs/news/20210422>

●レンタル機器のページ

<https://astonest.com/collections/oculus>

●対象機器

Oculus Rift S, Oculus Quest, Oculus Quest 2

●キャンペーン期間

2021 年 4 月 23 日～2021 年 6 月 23 日まで

●アストネスについて

代表者：堀 吉宏

練馬本店：東京都練馬区下石神井 1-3-10

創業：2019 年 9 月

事業内容：VR 機器のレンタル・中古品販売・買取サービスの運営

URL：<https://astonest.com/>

アストネスは、国内最大級の品揃え・在庫数を誇る VR レンタルサービスです。年間 1000 台以上の貸出実績があり、ネットで申込み、自宅・オフィスで受取り、コンビニ・自宅から返却するだけで安心・簡単に VR 機器をレンタルできます。個人・法人問わずご利用頂けます。

■ 今後の開発予定

- HTC VIVE 版 2021 年 7 月ごろ Steam にてリリース予定
- Nintendo Switch 版 2021 年 8 月ごろリリース予定

※『project PEACE PORT』とは、テクニカルアーツを中心としたゲームクリエイターのチーム名です。

※ Oculus Go, Oculus Quest は Facebook Technologies, LLC 社の米国及びその他の国における商標または登録商標です。

※ 「テグザー」、「シルフィード」は、株式会社ゲームアーツの商標です。